

DYNAMISCHE PROGRAMMIERUNG

Arora's PTAS für das Euklidische TSP

Vorbereitungen

Wir beschränken uns auf \mathbb{R}^2

Verschieben: s.d. die minimum Koordinaten (vert. und horiz.) 0 werden

Skalieren: s.d. die maximum Koordinate (vert. oder horiz.) n^2 wird

Runden: jede Koordinate wird abgerundet:

$$P = (x, y) \longrightarrow P' = (\lfloor x \rfloor, \lfloor y \rfloor)$$

Ein Baum wird definiert

- Wir definieren einen Baum B : jeder Knoten hat entweder vier Kinder, oder ist ein Blatt;
- die Wurzel entspricht einem Quadrat $Q_0 \supseteq [0, n^2] \times [0, n^2]$
- ihre vier Kinder sind die vier Teilquadrate der halben Länge,... usw....
- ein Quadrat wird nicht weiter zerlegt falls es 0 oder 1 Eingabepunkt enthält

Legale Rundreisen

- an den beiden Trennlinien jedes Teilquadrats Q definieren jeweils m Türen (Treffpunkte) im gleichen Abstand
- Distanz zweier Türen auf einer Trennlinie der Schicht i ist

$$\approx \frac{n^2}{2^i \cdot m}$$

- eine Rundreise heißt *legal* wenn sie ein Quadrat nur über eine Tür betritt und verlässt
- der Algorithmus sucht eine kürzeste *legale* Rundreise

Definition: Besuchsmuster

Ein Besuchsmuster \tilde{T} für ein Teilquadrat Q ist *eine Menge von Tür-Paaren* am Rand des Teilquadrats

$$\tilde{T} = \{\{T_1, T'_1\}, \{T_2, T'_2\}, \{T_3, T'_3\}, \dots, \{T_r, T'_r\}\}.$$

(Die Ordnung der Türen und der Paaren zählt nicht.)

Sei $L_Q(\tilde{T})$ die minimale Länge einer Teilrundreise mit dem Besuchsmuster \tilde{T} im Quadrat Q .

Dynamische Programmierung

- für ein Blatt-Quadrat Q_b ohne Eingabepunkt ist

$$L_{Q_b}(\tilde{T}) = \sum_{i=1}^k d(T_i, T'_i);$$

- für ein Blatt Q_b mit *einem* Eingabepunkt P nehmen wir den Umweg $T_i \rightarrow P \rightarrow T'_i$ mit der kleinsten *zusätzlichen* Länge;

- für ein Vater-Quadrat Q

1. betrachte *alle* Kombinationen von Besuchsmuster der 4 Kind-Quadrate $(\tilde{T}_1, \tilde{T}_2, \tilde{T}_3, \tilde{T}_4)$

2. falls konsistent mit \tilde{T} , berechne $L_{Q_1}(\tilde{T}_1) + L_{Q_2}(\tilde{T}_2) + L_{Q_3}(\tilde{T}_3) + L_{Q_4}(\tilde{T}_4)$.

3. $L_Q(\tilde{T})$ ist das Minimum dieser Summen über alle passende $(\tilde{T}_1, \tilde{T}_2, \tilde{T}_3, \tilde{T}_4)$.

Wann ist der Algorithmus $(1 + \varepsilon)$ -approximativ?

Brauchen: $\text{OPT}_{\text{legal}} \leq (1 + \varepsilon) \cdot \text{OPT}$

- In einer optimalen Rundreise verschiebe jede Kreuzung mit einer Trennlinie in eine Tür
- die Verlängerung wegen *einer* Kreuzung der Schicht i ist $\leq n^2 / (2^i \cdot m) \rightarrow$ kann zu viel werden!
- berechne die erwartete Verlängerung, falls wir das einschließende Quadrat vergrößern, und zufällig positionieren!

Approximationsfaktor

Beobachtungen: Eine Rundreise der Länge OPT kreuzt $\leq OPT$ horizontale und $\leq OPT$ vertikale Trennlinien, das ergibt $\leq 2 \cdot OPT$ Kreuzungen.

- Die *erwartete* Verlängerung wegen 'Legalmachung' in *einer* Kreuzung ist $\leq \varepsilon$
- Die *erwartete* Verlängerung insgesamt ist $\leq \varepsilon \cdot 2 \cdot OPT$.

Korollar: Mit Wahrscheinlichkeit $\geq 1/2$ ist die Verlängerung $\leq 4\varepsilon$, und die legale Rundreise ist $(1 + 4\varepsilon)$ -approximativ.

Arora's Algorithmus

n Punkte in \mathbb{R}^2 sind gegeben

- sei $L > n^2$ Zweierpotenz, und sei $[0, L] \times [0, L]$ das kleinste umschließende Quadrat (nach Skalieren)
- sei Q_0 ein Quadrat der Länge $2L$ mit Eckpunkt in $[-L, 0] \times [-L, 0]$ *zufällig* gewählt.
- bestimme den Baum der Teilquadrate von Q_0 mit m Türen auf jeder Trennlinie ($m > (2 \log n)/\varepsilon$ Zweierpotenz)
- bestimme die Längen der Teilrundreisen $L_Q(\tilde{T})$ bottom-up

$$\text{OPT}_{\text{legal}} = L_{Q_0}(\emptyset)$$

- bestimme die Rundreise $R_{\text{OPT}}^{\text{legal}}$ top-down

Theorem: Arora's Algorithmus findet eine Rundreise mit erwarteter Länge $\leq (1 + 2\varepsilon)\text{OPT}$.

Mit Wahrscheinlichkeit $\geq 1/2$ wird ihre Länge $\leq (1 + 4\varepsilon)\text{OPT}$.

Die Laufzeit kann auf $n \cdot (\log n)^{\mathcal{O}(1/\varepsilon)}$ verbessert werden.

(Derandomisierung: Alle Quadrate Q_0 mit Eckpunkt in $[-L, 0] \times [-L, 0]$ werden ausprobiert und die kürzeste Rundreise gewählt.)

Siehe auch: Vazirani: Approximation Algorithms S. 84.–88.

Zusammenfassung: Approximierbarkeit von TSP

- das euklidische TSP: $(1 + \varepsilon)$ -approximierbar (Arora's PTAS)
- das metrische TSP: $\frac{3}{2}$ -approximierbar (Christofides)
keine polynomielle Approximation
 $< \frac{220}{219}$
- das allgemeine TSP 'gar nicht' approximierbar

Theorem: Es gibt keinen effizienten $f(n)$ -approximativen Algorithmus mit $f(n) = \mathcal{O}(2^n)$ für das allgemeine TSP.