



## Übung 4

Ausgabe: 07.11.2018

Abgabe: 14.11.2018

### Aufgabe 4.1.

(2 + 3 + 3 Punkte)

- Argumentiere, warum die **Entscheidungsversion** von SCHEDULING-2 (d.h. für  $m = 2$ ) in der Klasse  $\mathcal{NP}$  liegt.
- Zeige, dass das Problem sogar  $\mathcal{NP}$ -vollständig ist.  
*Hinweis:* Verwende hierfür ein bekanntlich  $\mathcal{NP}$ -schweres Problem.
- Zeige, dass wenn die Entscheidungsversion von SCHEDULING-2 in Polynomialzeit lösbar wäre, dann wäre auch genaues *Optimieren* von min-SCHEDULING-2 in Polynomialzeit machbar (ganzzahlige Laufzeiten können angenommen werden).

### Aufgabe 4.2. BIN-PACKING

(4 Punkte)

Finde eine Instanz für BIN PACKING mit  $n = 6$  Objekten, für die Best-Fit-Decreasing eine bessere Lösung ausgibt als First-Fit-Decreasing. (Bemerkung: Überlege, ob es eine solche Instanz mit  $n = 3, 4$  oder  $5$  Objekten gibt.)

*Hinweis:* Weise (immer) nach, dass die gefundene Instanz die geforderte Eigenschaft erfüllt!

### Aufgabe 4.3. DYNAMISCHE PROGRAMMIERUNG

(2 + 1 + 3 Punkte)

Bestimme nur die geeigneten Rekursionsgleichungen für die folgenden (Teil-)Probleme.

- Wir beschränken das RUCKSACK-Problem auf Eingaben mit  $w_1, \dots, w_n \in \mathbb{N}$ ,  $g_1, \dots, g_n, G \in \mathbb{R}^+$ . Sei  $W = \sum_{i=1}^n w_i$ . Für  $w \in \{0, 1, 2, \dots, W\}$  bezeichne  $G(i, w)$  das minimale Gesamtgewicht einer Auswahl aus den ersten  $i$  Objekten mit Gesamtwert genau  $w$ .

$$G(0, w) = \dots$$

$$G(i, w) = \dots$$

- Wie findet man in Teil a) den optimalen Wert für die gesamte Instanz?
- Ein Gehweg soll mit einem taktilen Leitstreifen der Breite 20 cm aus Spezial-Steinplatten versehen werden. Die verfügbaren Platten haben Breite 20 cm und Länge 50, 60 oder 80 cm. Bezeichne  $M(l)$  die minimale Anzahl von Steinplatten, mit denen ein Streifen der Länge  $l \cdot 10$  cm gebaut werden kann, bzw. sei  $M(l) = \infty$ , falls dies mit den vorhandenen Plattenlängen nicht machbar ist.

$$M(0) = \dots$$

$$M(l) = \dots$$

**Bitte wenden!**

**Aufgabe 4.4.** *Dynamische Programmierung auf Bäumen*

(4 + 2 + 3 Punkte)

In einem ungerichteten Graphen  $G(V, E)$  heißt  $I \subseteq V$  eine *unabhängige Knotenmenge* (*independent set*), wenn für zwei beliebige Knoten  $i, j \in I$  gilt:  $\{i, j\} \notin E$ .

Im Problem max-Gewicht-INDEPENDENT-SET wird in einem Eingabegraphen  $G(V, E)$  mit Knotengewichten  $w_v$  ( $v \in V$ ) eine unabhängige Knotenmenge  $I \subseteq V$  mit maximalem Gesamtgewicht der Knoten in  $I$  gesucht.

Entwirf einen effizienten Algorithmus mit dynamischer Programmierung für max-Gewicht-INDEPENDENT-SET für den Spezialfall, dass der Eingabegraph ein Baum ist.

- a) Bestimme, wie das maximale Gesamtgewicht einer unabhängigen Knotenmenge *bottom-up* gefunden wird.
- b) Bestimme, wie die entsprechende unabhängige Knotenmenge *top-down* gefunden wird.
- c) Sei  $G = (V, E)$  der einfache Weg  $(v_0 v_1 v_2 v_3 v_4 v_5)$  und sei  $v_0$  die Wurzel von  $G$ . Bestimme Knotengewichte  $w_i$  für  $G$ , sodass es vom Gewicht von  $v_0$  abhängt, ob  $v_5$  in einer unabhängigen Knotenmenge mit maximalem Gewicht enthalten ist.